

Gaffer Academy

...

-Webløysing for fotballtrenarar utvikla i fullstakk JavaScript

av Eivind Grodås

Problemstilling (om oppgåva)

Utvikle ei webløysing for fotballtrenarar

- Digitalt hjelpemiddel for trenarrollen
- Viktig funksjonalitet samla i eit system
- Arkivering av informasjon om lag og individ
- Planlegging av trening og kamp
- Dagens løysingar har manglar

Prosess og teknologi

Arbeidsmetodikk:

- ★ Scrum med faste sprintar og sjekkpunkt, tilpassa til ein-person utvikling

Systemet er utvikla ved bruk av følgjande utviklingsverktøy, språk og rammeverk:

- JetBrains WebStorm
- GitHub
- HTML5, CSS3
- JavaScript
- Sails.js (node.js)
- React.js
- MySQL

Resultat

- Webløsning med fullstakk JavaScript
 - ◆ Sails.js MVC
 - Backend: Node.js
 - Frontend: React.js og JavaScript
 - ◆ To brukergrupper med ulike rettigheter
 - Direktemeldingsfunksjon mellom grupper og brukarar
 - ◆ Arkivering av filer i dokumentbibliotek
 - ◆ Lagtaktikk og kampplaner