

Space Race

Bachelor prosjekt 2015

Mathias Mikalsen, Sondre Nystadnes

Om oss

- Mathias Mikalsen, 22 år
- Sondre Nystadnes, 25 år
- Dataspill entusiaster
- Veileder, Ole Christian Eidheim

Problemstilling

- Egen oppgave
- Lage et dataspill fra bunnen av
- Tar sted i det ytre rom
 - Unngå asteroider
- Fysikk og 3D grafikk
- Skripting
- Importering av modeller

Hvorfor vi valgte oppgaven

- Interesse for spillutvikling
- 3D grafikk og programmering
- Nytt
- Bygge forståelse

Hvordan vi løste oppgaven

- Objektorientert
- Gode hjelpemidler på nett
- Få biblioteker til å samarbeide
 - Bullet Physics
 - OpenGL 3.3
 - Assimp
 - Boost Python

Space race 1.0

- Realistisk fysikk
- Middels/good ytelse
 - Avhengig av maskinvare
- Muligheter for “modding” via Python

Live demo

Videre arbeid

- Skyggelegging
- Animasjoner
- Flerspiller over nettverk
- OpenGL (optimaliseringer)
- Flere Python funksjoner
- Flere spillmoduser