
Webapplikasjon for søk etter salgsbilag fra flere butikker

UTVIKLING AV WEBAPPLIKASJON SOM BENYTTER WEBSERVICES
OLE ANTON LØVIK
OPPGAVE 33E – HIST 2015

Oppdragsgiver

- EM Software Partners AS er leverandør av sitt egenutviklede ElGuide Butikksystem.
- ElGuide Butikksystem brukes i dag i over 600 butikker og varehus spredt over hele Norge, Sverige, Danmark, Færøyene, Finland, Tsjekkia og Slovakia.
- De største kundene er butikkjeder med flere hundre butikker spredd over flere land mens de minste kundene er frittstående butikker med en til to terminaler.

Oppgaven - problemstilling

- Hensikten er å gjøre det mulig å søke opp salgsbilag i hovedkontor i en butikkjede fra butikker spredt på flere fysiske databaser.
- Dersom kundeservice i en butikkjede skal søke opp en kundes salgsbilag må de først logge inn på riktig server før de velger riktig butikk og deretter søker etter salgsbilag.
- Oppgaven er å lage en webapplikasjon som muliggjør søk etter salgsbilag på tvers av servere og butikker innenfor samme kjede.
- EMSP tilbyr webservices som skal benyttes for henting av data.
- Webapplikasjonen publiseres i butikkjedenes interne nettverk og vil ikke ligge åpent tilgjengelig på internett.

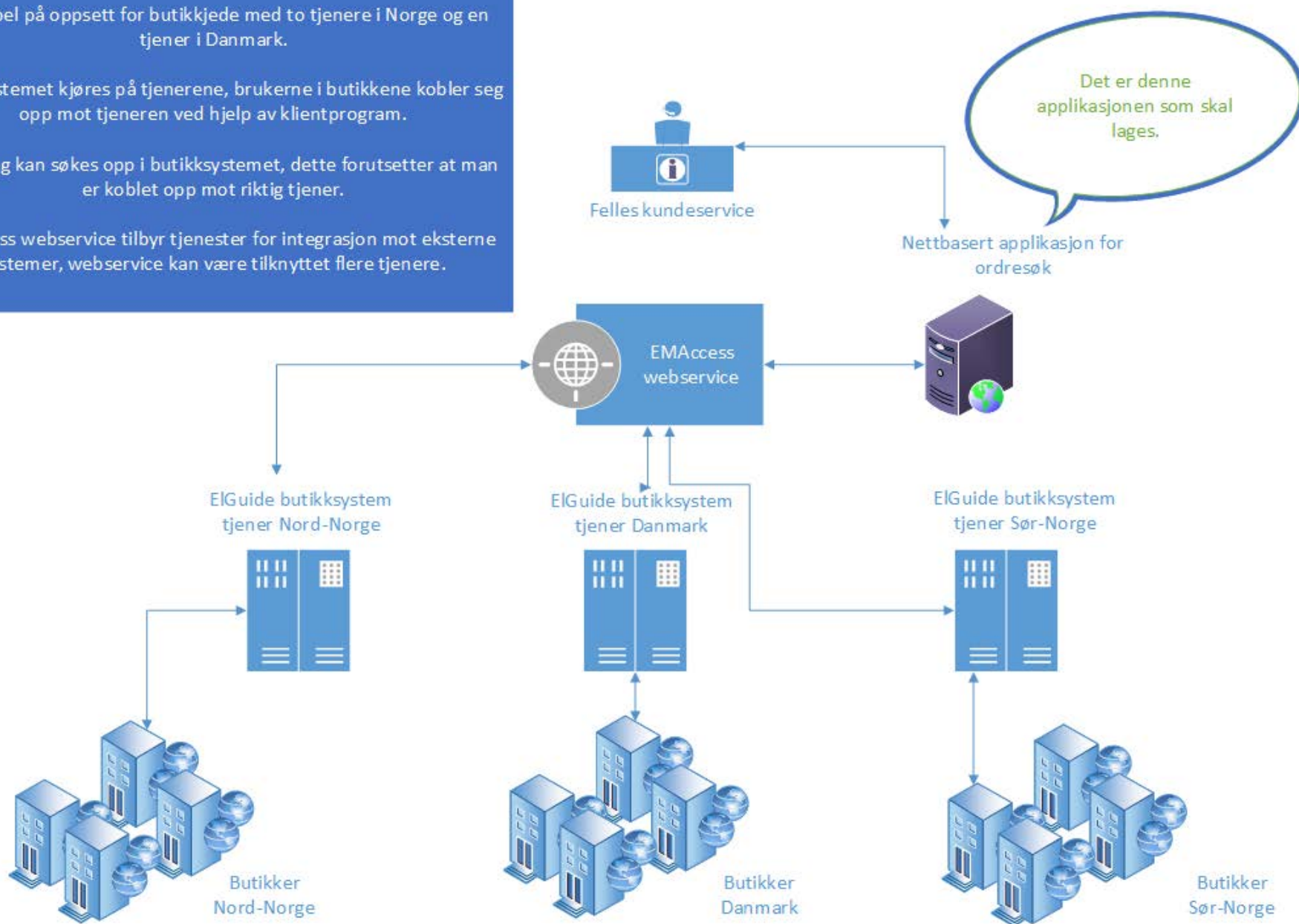
Skisse

Eksempel på oppsett for butikkjede med to tjenere i Norge og en tjener i Danmark.

Butikksystemet kjøres på tjenerene, brukerne i butikkene kobler seg opp mot tjeneren ved hjelp av klientprogram.

Salgsbilag kan søkes opp i butikksystemet, dette forutsetter at man er koblet opp mot riktig tjener.

EMAccess webservice tilbyr tjenester for integrasjon mot eksterne systemer, webservice kan være tilknyttet flere tjenere.



Hvorfor denne oppgaven?

- Oppgaven ble definert i felleskap med oppdragsgiver.
- Mulighet for å lære om teknologier som var ukjent for meg fra før.
- Erfaring fra og interesse for butikksystemer og varehandel.
- Interesse for webservices.

Hvordan ble oppgaven løst

- Startet med å skaffe oversikt over problemstillingen og aktuelle teknologier.
- Skaffet støttelitteratur og fikk satt opp testmiljø sammen med oppdragsgiver.
- Det ble så satt opp en prosjektplan tidsramme for de forskjellige utviklingsfasene etter en forenklet fossefallsmodell.
- Informasjonssøk og støttelitteratur ble benyttet under hele prosessen.
- Programmeringsarbeidet ble utført etter en utforskende metode med prøving og feiling på grunn av nye fagområder.

Utfordringer

- Ny teknologi, mye å sette seg inn i.
- Komplisert infrastruktur.
- Uventede resultater ved spørringer mot webservice, «bugs» i webservice.

Resultat

- Fungerende prototyp med mulighet for søk etter ordre fra flere tjenere.
- Webapplikasjon skrevet i PHP med objektorientert tilnærming.
- Avdekket svakheter ved webservicene og kommet med innspill til oppdragsgiver om forbedringer.

Videre arbeid

- Retting av «bugs» i webservice.