

Sportradar Livescore

Nettside laget med Node og React

Våren 2015

Kenneth Aasan

Bachelor i informatikk – Informasjonsbehandling

Presentasjon av Bacheloroppgave

Oppdragsgiver og veileder

Oppdragsgiver for denne Bacheloroppgaven var [Sportradar AS](#), med deres kontaktperson Ole Markus With.

Veileder av bacheloroppgaven var [Helge Hafting](#).

Problemstilling

Hovedfokus for denne oppgaven var å finne den raskeste tekniske løsningen å presentere en nettside som er avhengig av live-data.

Dette innebærer å undersøke hvilken teknologi som egner seg best til akkurat dette formålet. Deretter lage en eller flere prototyper etter hva man finner ut.

Oppgavevalg

Grunnen til at jeg begynte på dette studiet var alle de ulike webutviklings-fagene HiST kunne tilby. Grunnen til det er at jeg alltid har interessert meg for webutvikling, og har fått en indre glød av å jobbe med det. Derfor ville jeg også ha en bacheloroppgave som innebærer mye webutvikling.

Siden i fjor sommer (2014) har jeg jobbet hos Sportradar, og derfor var det naturlig å spørre om de hadde en oppgave til meg. Bedriften ønsker å forbedre lastetiden på sitt Livescore-produkt, og dermed ble oppgaven født. Denne oppgaven forutsetter at man studerer og utforsker ny teknologi, noe som passet meg utmerket.

Oppgaveløsning

Oppgaven ble løst gjennom å først lete etter relevant informasjon på Internett. Deretter ble både jeg og oppgavestiller overbevist om at Node og React var de to teknologiene jeg burde bruke. Da startet arbeidet med programmeringen for å lage en prototype med disse to teknologiene i fokus. Siden prototypen ble så lovende, var det ingen grunn til å lage noen andre prototyper.

Oppgaveresultat

Prototypen kan man for øyeblikket (05.05.2015) finne på lenken <http://lsreact.sportradar.com/>.

Siden blir cachet av Varnish hvert 20. sekund. Når siden er cachet har prototypen en lastetid på mellom 70 – 300 ms. Uten Varnish har prototypen en lastetid på mellom 1 – 3 sekunder. Dette vil bli betraktelig raskere når serveren som tilbyr dataene er nærmere prototypen sin server.

Videre arbeid

Det foreslås at prototypen utvikles videre, eller brukes som inspirasjon til et nytt produkt hos Sportradar. Lastetiden har gått ned betraktelig i forhold til det eksisterende produktet (opptil 10 – 15 sekunder enkelte steder i verden). Jeg har allerede fått indikasjoner på at videre utvikling med denne teknologien vil skje.