

Å utvikle et huskespill

Egenoppgave

Oppgavebeskrivelse

Oppgaven går ut på å utvikle et huskespill som skal :

- ▶ være interaktiv
- ▶ passe både for barn og voksne
- ▶ kunne kjøres i alle nettlesere

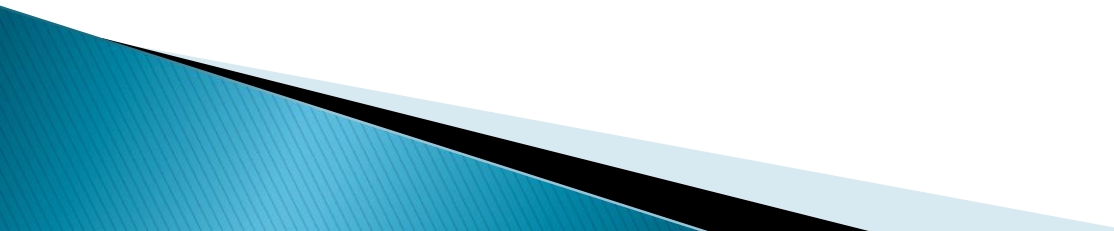
Spillet skal ha et login-system slik at brukeren må registrere seg i forkant av spillet. Spillet skal være en databasedreven løsning og at det skal være mulig i spillet å få statistikk over resultatene fra spillet over tid.

Hvorfor oppgaven ble valgt

Ideen kom raskt fram i og med med jeg bruker av og til å spille lignende spill som jeg har innebygd i min maskin. Jeg er også litt interessert i spill, spilldesign og spillutvikling, og ønsker å prøve meg på å utvikle et spill selv.

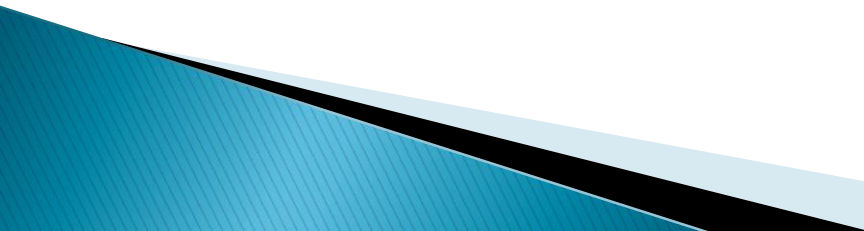
Hvordan oppgaven ble løst

Verktøy:

- ▶ Database (MySQL)
 - ▶ PHP, Javascript, jQuery, CSS, HTML
 - ▶ Textpad, Notepad
 - ▶ Word2007, Paint
- 

Hvordan oppgaven ble løst forts.

Maler som skal leveres i prosjektet :

- ▶ Forstudierapport :
Her ble innledende fase av prosjektet dokumentert
 - ▶ Brukerkravdokument :
Her blir ulike analyser og brukerkrav dokumentert
 - ▶ Systemkravdokument :
Her blir alle de tekniske krav dokumentert
 - ▶ Sluttrapport :
Her blir alle fasene av prosjektet dokumentert
- 

Resultater

Avsluttede dokumenter/arbeid :

- ▶ Forstudierapport
- ▶ Login-system

Videre arbeid :

- ▶ Brukerkravdokument (må oppdateres)
- ▶ Systemkravdokument
- ▶ Sluttrapport
- ▶ Selve spillet er nesten ferdig, mangler fortsatt noen få funksjonaliteter.
- ▶ Må programmere spillet mot databasen
- ▶ Sy sammen selve spillet til login-system

Takk for meg!

